

ヤング調査

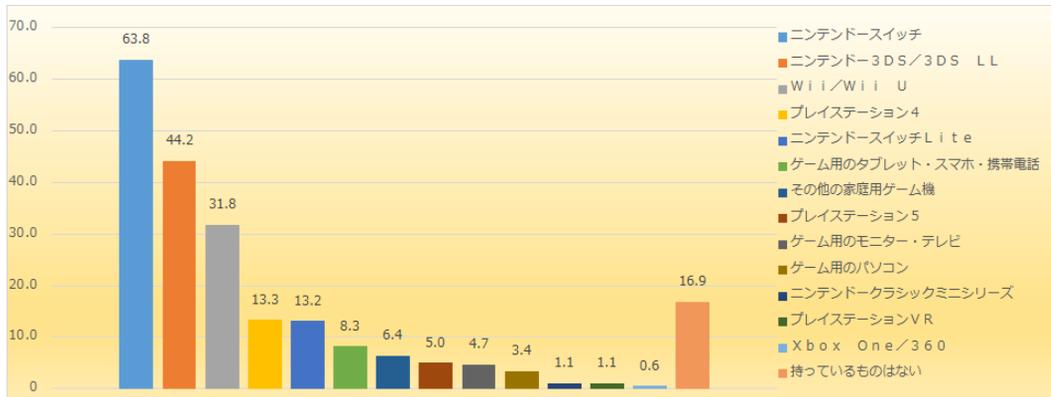
小・中・高校生のメディア接触、コミュニケーション・消費行動、生活意識など
40年以上にわたる実態調査を行ったデータベースです。

ゲームの進化が止まらない！注目のゲームは？

「ファミコン」が発売されてから今年で40年。続々と新たなゲーム機が発売され、発売直後には品薄により手に入らない事態も。今回はヤング調査2022年12月調査より、小中高生に人気のゲームの種類を探ってみました。

【持っているゲーム機】

J 1 現在、あなたが持っているゲーム機などがありましたらすべてお知らせください。(%) ※全体の降順



小中高別TOP5 (%)

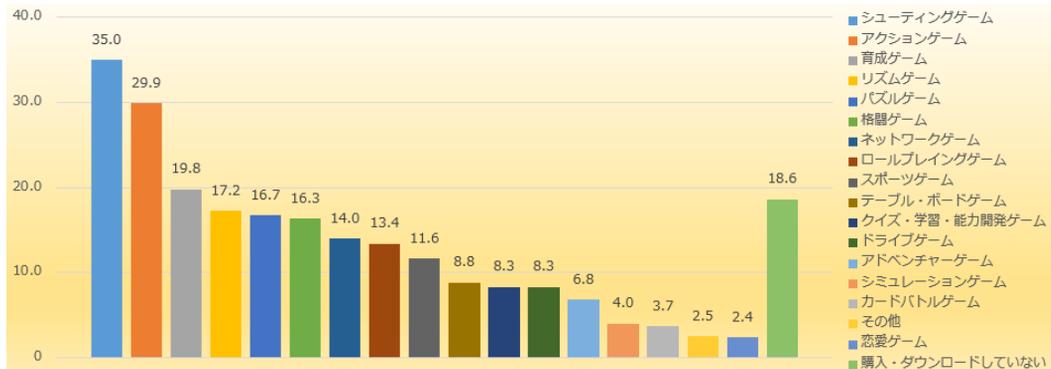
小学生(n=300)	
ニンテンドースイッチ	72.0
ニンテンドー3DS/3DS LL	30.7
Wii/Wii U	22.7
ニンテンドースイッチLite	15.0
プレイステーション4	9.7
中学生(n=300)	
ニンテンドースイッチ	68.7
ニンテンドー3DS/3DS LL	54.0
Wii/Wii U	35.7
ニンテンドースイッチLite	15.7
プレイステーション4	14.7
高校生(n=300)	
ニンテンドースイッチ	50.7
ニンテンドー3DS/3DS LL	48.0
Wii/Wii U	37.0
プレイステーション4	15.7
ニンテンドースイッチLite	9.0

小中高生に持っているゲーム機を調査したところ、任天堂のゲーム機がTOP3を占めており、全体で1位が「ニンテンドースイッチ」で63.8%、2位が「ニンテンドーDS/3DS LL」で44.2%、3位が「Wii/Wii U」で31.8%、4位にソニーの「プレイステーション4」が13.3%の順位となりました。

小中高生別で見ると小学生のニンテンドースイッチの保有率が72.0%と突出しています。

【1年間の購入ゲーム（ソフト・アプリなど）の種類】

J 2 あなたはこの1年間にどんな種類のゲーム（ソフト・アプリなど）を購入・ダウンロード（無料含む）しましたか。(%) ※全体の降順



小中高別TOP5 (%)

小学生(n=300)	
シューティングゲーム	37.8
アクションゲーム	27.8
育成ゲーム	20.8
格闘ゲーム	15.8
リズムゲーム	15.8
中学生(n=300)	
シューティングゲーム	34.6
アクションゲーム	33.5
育成ゲーム	20.2
格闘ゲーム	17.9
リズムゲーム	17.1
高校生(n=300)	
シューティングゲーム	32.3
アクションゲーム	28.3
パズルゲーム	21.2
リズムゲーム	19.0
育成ゲーム	18.1
ロールプレイングゲーム	18.1

1年間の購入ゲーム種類をしてみると、「シューティングゲーム」が小中高生共に30%を超え1位となりました。「シューティングゲーム」には近年人気の「スプラトゥーン」などが属しており、人気が上がっているようです。

今や家族で遊ぶだけでなく、オンラインで不特定多数の人と繋がり遊べるゲームの時代。次はどんなゲームが登場するのか楽しみですね。

データ元 : JNNデータバンク ヤング調査 2022年12月実施

調査対象 : 首都圏 (30km圏内) の一般世帯に居住する小学5,6年生、中学1,2年生、高校1,2年生 男女

約900サンプル・小学生×300、中学生×300、高校生×300

JNNデータバンク ヤング調査概要 <https://www.jds.ne.jp/datebase03y/>

企画・実施: JNNデータバンク運営委員会

販売: JDS 株式会社ジェーディーエス TEL : (03)3358-1601 URL: <https://jds.ne.jp/inquiry/>