

ヤング調査

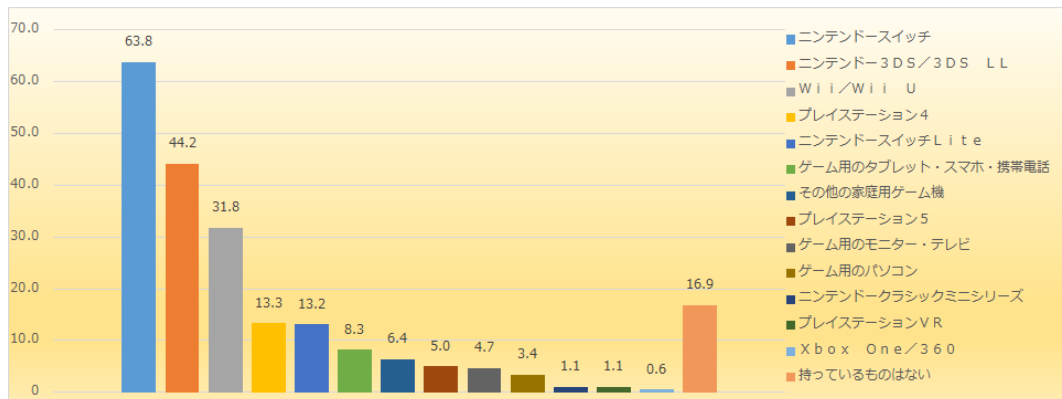
小・中・高校生のメディア接触、コミュニケーション・消費行動、生活意識など
40年以上にわたる実態調査を行ったデータベースです。

ゲームの進化が止まらない！注目のゲームは？

「ファミコン」が発売されてから今年で40年。続々と新たなゲーム機が発売され、発売直後には品薄により手に入らない事態も。今回はヤング調査2022年12月調査より、小中高生に人気のゲームの種類を探ってみました。

【持っているゲーム機】

J 1 現在、あなたが持っているゲーム機などがありましたらすべてお知らせください。(%) ※全体の降順



小中高別TOP5 (%)

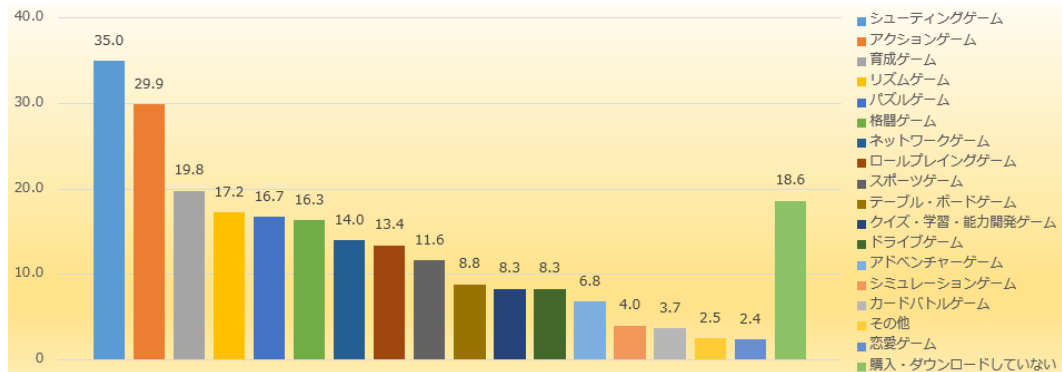
| 小学生(n=300) | |
|------------------|------|
| ニンテンドースイッチ | 72.0 |
| ニンテンドー3DS/3DS LL | 30.7 |
| Wii/Wii U | 22.7 |
| ニンテンドースイッチLite | 15.0 |
| プレイステーション4 | 9.7 |
| 中学生(n=300) | |
| ニンテンドースイッチ | 68.7 |
| ニンテンドー3DS/3DS LL | 54.0 |
| Wii/Wii U | 35.7 |
| ニンテンドースイッチLite | 15.7 |
| プレイステーション4 | 14.7 |
| 高校生(n=300) | |
| ニンテンドースイッチ | 50.7 |
| ニンテンドー3DS/3DS LL | 48.0 |
| Wii/Wii U | 37.0 |
| プレイステーション4 | 15.7 |
| ニンテンドースイッチLite | 9.0 |

小中高生に持っているゲーム機を調査したところ、任天堂のゲーム機がTOP3を占めており、全体で1位が「ニンテンドースイッチ」で63.8%、2位が「ニンテンドーDS/3DS LL」で44.2%、3位が「Wii/Wii U」で31.8%、4位にソニーの「プレイステーション4」が13.3%の順位となりました。

小中高生別で見ると小学生のニンテンドースイッチの保有率が72.0%と突出しています。

【1年間の購入ゲーム（ソフト・アプリなど）の種類】

J 2 あなたはこの1年間にどんな種類のゲーム（ソフト・アプリなど）を購入・ダウンロード（無料含む）しましたか。(%) ※全体の降順



小中高別TOP5 (%)

| 小学生(n=300) | |
|-------------|------|
| シューティングゲーム | 37.8 |
| アクションゲーム | 27.8 |
| 育成ゲーム | 20.8 |
| 格闘ゲーム | 15.8 |
| リズムゲーム | 15.8 |
| 中学生(n=300) | |
| シューティングゲーム | 34.6 |
| アクションゲーム | 33.5 |
| 育成ゲーム | 20.2 |
| 格闘ゲーム | 17.9 |
| リズムゲーム | 17.1 |
| 高校生(n=300) | |
| シューティングゲーム | 32.3 |
| アクションゲーム | 28.3 |
| パズルゲーム | 21.2 |
| リズムゲーム | 19.0 |
| 育成ゲーム | 18.1 |
| ロールプレイングゲーム | 18.1 |

1年間の購入ゲーム種類をしてみると、「シューティングゲーム」が小中高生共に30%を超え1位となりました。「シューティングゲーム」には近年人気の「スプラトゥーン」などが属しており、人気が上がっているようです。

今や家族で遊ぶだけでなく、オンラインで不特定多数の人と繋がり遊べるゲームの時代。次はどんなゲームが登場するのか楽しみですね。

データ元 : JNNデータバンク ヤング調査 2022年12月実施

調査対象 : 首都圏 (30km圏内) の一般世帯に居住する小学5,6年生、中学1,2年生、高校1,2年生 男女

約900サンプル・小学生×300、中学生×300、高校生×300

JNNデータバンク ヤング調査概要 <https://www.jds.ne.jp/datebase03y/>

企画・実施: JNNデータバンク運営委員会

販売: JDS 株式会社ジェーディーエス TEL : (03)3358-1601 URL: <https://jds.ne.jp/inquiry/>